

## フリースタイル競技内容

○予選は2本2採用、準決勝は2本1採用、決勝は5人サドンデス予定(参加人数が多いため、時間が押した場合には2本1採用)

○1本45秒、泳いだ場合はそこまでで終了し、得点はその時点のものを採用します。

○予選は技術点+印象点。技術点は1ムーブ1回の得点とし、得点は別表の点数に準じます。左右は別のムーブとしてカウントします。

例) 【ループ→右スピン→左スピン→ヒューズループ】と打った場合、ループの得点+右スピンの得点+左スピンの得点+ヒューズの得点の合計点

○印象点は5人の審判が各ライド10点満点で採点し、2本の合計×5人で最大100点。

○準決勝以降は技術点のみの採点とします。

## レスキューについて

○レスキューはひとつ前のヒートの選手にお願いします。一番最初のヒートのレスキューは最後のヒートの選手にお願いします。次のヒートの選手は試合進行に支障になるのでレスキューに参加しないで下さい。

○スタートのタイミングで不在の場合は棄権とみなします。

エントリームーブ		3 0
スピン	(左右)	1 0
シャビット	(左右)	5
ラウンドハウス	(左右)	1 5
ピロエット	(左右)	2 5
カートウィール	(左右)	3 0
バックラウンドハウス	(左右)	2 0
ブラント	(左右)	4 0
バックブラント	(左右)	7 0
スプリットウィール	(左右)	4 0
エンダー		2 0
ループ		6 0
バックループ		7 0
スペースゴジラ	(左右)	9 0
フリップターン	(左右)	9 0
ルーナーオービット／バックマックナスティ	(左右)	1 5 0
トリッキーウー	(左右)	1 4 0
マックナスティ／ピストルフリップ	(左右)	1 2 0
フォニックスモンキー	(左右)	1 4 0
フェリックス	(左右)	4 0
リバースフォニックスモンキー	(左右)	1 6 0
エアー		5 0
ヒュージ		5 0
クリーン		5 0